

## Le langage du mouvement

Trouve les informations suivantes (p.296-297)

Quantité	Symbole	Calcul	Unité	Définition	Scalaire ou vecteur
Distance					
Temps					
Position					
Déplacement					
Vitesse					
Vecteur vitesse					
Accélération					

## Le langage du mouvement

Quantité	s	Calcul	Unité	Définition	Scalaire ou vecteur
Distance	d	$\Delta d = d_f - d_i$	Mètre (m)	C'est la longueur totale d'un parcours.	Scalaire
Temps	t	$\Delta t = t_f - t_i$	Secondes (s)	C'est le moment où l'évènement a lieu.	Scalaire
Position	$\vec{d}$		Mètre (m)	C'est le lieu où un objet est situé du point de vue d'un observateur donné.	Vecteur
Déplacement	$\Delta \vec{d}$	$\Delta \vec{d} = \vec{d}_f - \vec{d}_i$	Mètre (m)	C'est le changement de position d'un objet.	Vecteur
Vitesse	v		Mètre par seconde (m/s)	La vitesse décrit comment vite un objet se déplace.	Scalaire
Vecteur vitesse	$\Delta \vec{v}$	$\Delta \vec{v} = \vec{v}_f - \vec{v}_i$	Mètre par seconde (m/s)	C'est la mesure de la vitesse dans une direction donnée ou le changement de position dans le temps.	Vecteur
Accélération	$\vec{a}$		Mètre par seconde à chaque seconde (m/s <sup>2</sup> )	C'est la mesure du changement du vecteur vitesse pour un temps donné.	Vecteur

