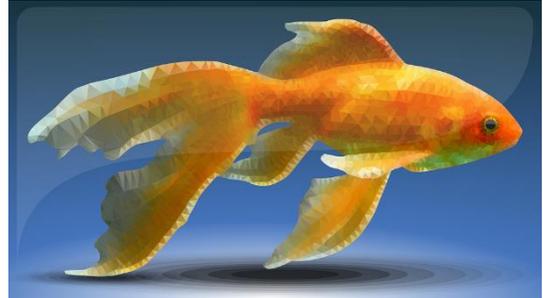


# Des fonctions artistiques

Les fonctions peuvent être utilisées pour dessiner.

**Objectif :** Préparer une exposition de dessins à la galerie d'art en utilisant des fonctions mathématiques et un logiciel grapheur.



## Résultats d'apprentissage :

- 3.1 Les caractéristiques des fonctions
- 3.2 L'équation quadratique
- 3.4 L'équation du cercle

## Résultats d'apprentissage transdisciplinaires :

- Maîtrise de la technologie
- Créativité et innovation
- Développement personnel et chemin vie-carrière

## Directives

1. Tu peux utiliser tout logiciel grapheur mais je te suggère le suivant : <https://www.desmos.com/calculator>

Je te recommande de cliquer sur ? et de faire la visite guidée pour les restrictions.

2. Ton dessin doit contenir au moins 1 exemple pour chaque fonction suivante :

- Droite ( $y = mx + b$ )
- Parabole ( $y = ax^2 + bx + c$ )
- Cercle [ $r^2 = (x-h)^2 + (y-k)^2$ ]
- Fonction constante ( $x = a$  ou  $y = b$ )

3. Tu dois utiliser des équations et des inéquations.

4. Tu dois utiliser des intervalle (restrictions) au moins une fois.

5. Tu dois ajouter de la couleur.

6. Ton œuvre doit être à la fois originale et esthétique.

Exemple <https://www.desmos.com/calculator/jsrpwk0clc>

Critères de correction

Nom : \_\_\_\_\_

Critère	N'a pas atteint les attentes (0-1)	Nécessite de l'amélioration (2-3)	Atteint les attentes (4)	Dépasse les attentes (5)
Droite				
Parabole				
Cercle				
Fonction constante				
Équations et inéquations				
Restrictions				
Couleurs				
Originalité				
Esthétique				
Note finale				/45

**Valeur : 5% du bloc 2**

Tu dois envoyer ton dessin avec les équations en format pdf d'ici le 6 janvier 2020 à la boîte de dépôt du site web de classe :

[www.sdceb.weebly.com](http://www.sdceb.weebly.com).